

Fiches d'Animation d'Équipe à Télécharger (PDF)

Téléchargez notre pack de 5 fiches d'animation d'équipe, prêtes à l'emploi. Chaque fiche détaille une activité, son déroulé, le matériel nécessaire et les bénéfices pour votre groupe.

Ces fiches sont proposées à titre d'inspiration. Adaptez les activités à votre contexte, à la taille de votre équipe et aux contraintes de temps. Assurez-vous que les participants sont volontaires et à l'aise.

Mode d'emploi

1. Téléchargez le PDF ci-dessous.
2. Imprimez les fiches ou conservez-les sur un support numérique.
3. Choisissez l'activité adaptée à vos objectifs et au temps disponible.
4. Préparez le matériel nécessaire et l'espace.
5. Animez l'activité en suivant le déroulé, en encourageant la participation.
6. Débriefez avec l'équipe pour tirer les enseignements.

Contenu du pack

Le PDF contient 5 fiches : Icebreaker 'Deux vérités, un mensonge', Tour de table 'Le plus / le moins', Brainstorming 'Le mur des idées', Jeu de rôle 'La réunion impossible', et Activité de cohésion 'La tour de marshmallow'.

Comment utiliser les fiches

Chaque fiche suit le même format : titre, durée, matériel, déroulé étape par étape, et bénéfices. Vous pouvez les adapter selon vos besoins.

Modèle prêt à adapter

FICHE D'ANIMATION D'ÉQUIPE Titre de l'activité : [Titre] Durée : [Durée] Matériel : [Liste du matériel] Objectifs : [Objectifs] Déroulé : 1. [Étape 1] 2. [Étape 2] 3. [Étape 3] 4. [Étape 4] Bénéfices : - [Bénéfice 1] - [Bénéfice 2] - [Bénéfice 3]

Checklist

- ☐ Durée réaliste par rapport à l'agenda
- ☐ Matériel disponible
- ☐ Objectifs clairs
- ☐ Espace adapté
- ☐ Instructions compréhensibles
- ☐ Prévoir un débriefing
- ☐ Respecter la volonté des participants

Questions fréquentes

Ces activités conviennent-elles à tous les types d'équipes ?

Les activités sont conçues pour être adaptables. Cependant, tenez compte de la taille de l'équipe, du lieu et des éventuelles contraintes physiques. Modifiez les consignes si nécessaire.

Quelle est la durée idéale pour une animation ?

Cela dépend de l'objectif. Les icebreakers peuvent durer 10-15 minutes, tandis que des ateliers plus approfondis peuvent prendre 1-2 heures. Les fiches indiquent une durée indicative.

Puis-je utiliser ces fiches pour une formation en ligne ?

Oui, vous pouvez adapter les activités pour un contexte virtuel (visioconférence, outils collaboratifs). Par exemple, utilisez des

tableaux blancs en ligne pour le brainstorming.